



**ZIVLJENJE JE IGRA**

**WWW.CRNALUKNJA.SI**

**0590 31 220**



**WWW.CRNALUKNJA.SI**



# JUTLAND

Great War at Sea: Jutland je igra, ki vsebuje ogromno scenarijev, od operacij v severnem morju do bitk za baltiško morje.

Igra obsega prek 40 scenarijev zgodovinskih bitk in vsebuje ogromno informacij o ladjah, vpletenih ljudeh in bitkah samih.

Igra ne vsebuje le mornaric velikih sil temveč tudi manjše narode kot recimo Norvesko, Svedsko in Dansko. Seveda pa ima največ ladij Kraljeva Flota Velike Britanije, od zastarelih iskalcev min do modernih križark kot sta bili Repulse in Renown. Nemška flota vsebuje vse znane ladje, ki so ogrožale Anglijo vključno z velikimi bojnimi ladjami kot sta Sachsen and Württemberg. Nemci imajo na razpolago tudi cepeline in podmornice, kar pomaga vzpostaviti ravnotežje proti Angliji vendar kljub temu ni mačji kašelj premagati Britanske morske volke.

Igra vsebuje strateško mapo, na kateri je zemljevid severne evrope in pa taktično mapo, ki jo sestavlja modra heksagonska mreža. Na tej mreži ladje manevrirajo in se bojujejo. Glede na lastnosti ladij igralec vrže določeno število kock in vse 6-ke zadanejo. Škodo se potem oceni iz tabel. Ladje imajo lahko poškodovanih več lokacij: pogon, trup, oborožitev.

Vsebina:

- 420 velikih ploščic/žetonov, 420 malih ploščic/žetonov
- 34" x 22" operativna mapa
- 24" x 24" taktična mapa
- 16 strana pravila v angleščini
- 128 strana knjiga scenarijev v angleščini



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# BUTALCI



Nedolgo je tega ko so v Butalah bili napadeni od strašne pošasti. Imela je štiri tace in še rep. Butalci so dolgo premišljali in razmišljali kaj jim je storiti, nakar so se odločili, da Butale podro, da bo strašna pošast odšla, potem pa bodo Butale na novo zgradili, še lepše kot so bile do sedaj. Pa so šli v Tepanje, kjer so kupili načrte za imenitne hiše in lepe zgradbe. Tepanjčani pa ne bi bili Tepanjčani, če ne bi iskoristili prilike in so priredili načrte tako, da so ubogi Butalci pozabili ceste in obzidje zgraditi zraven so pa še reko zasuli. (interpretacija Črne Luknje)

Naloga igralcev je, da s polaganjem ploščic na katerih so te tri manjkajoče zadeve spravijo situacijo v red. Vsako zgradbo, ki se znajde na poti in ni stranišče se avtomatsko podre. Če je na poti stranišče igralci glasujejo, ali bo zgradba ostla ali se jo podre. Vsak igralec ima en tip zgradb in zmaga tisti, ki mu na koncu stoji najvrednejša zgradba.

Igra je bila 1991 razglašena za igro leta.

Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI

# MANHATTAN



ANDRÉAS SEIFARTH



V tej hitri, napeti igri igralci gradijo nebotičnike v New Yorku. Lokacija gradnje je omejena z karticami, ki jih ima igralec v roki. Vsi igralci gradijo vse nebotičnike, vendar pa je nebotičnik v lasti igralca, ki zgradi zgornje nadstropje. Na koncu vsakega kroga se točkuje, kdo ima največ nebotičnikov, kdo ima najvišji nebotičnik in kdo ima največ nebotičnikov v posameznih conah.

Igra je bila 1994 razglašena za igro leta.

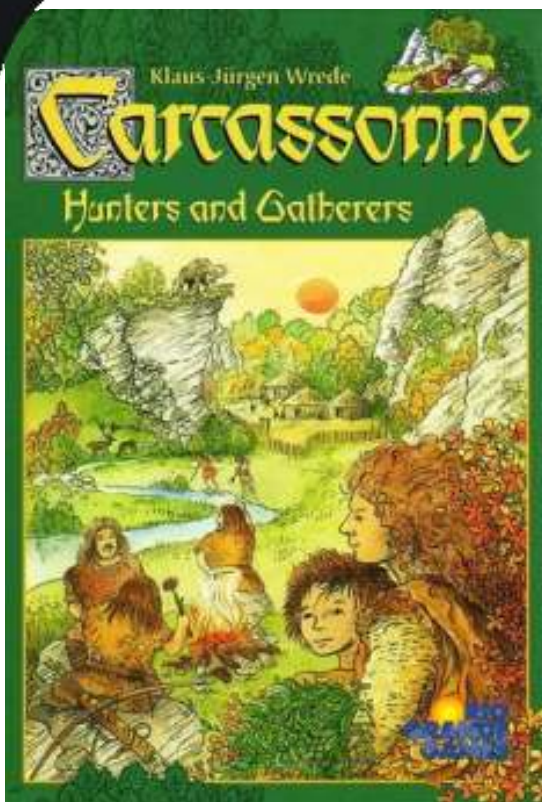
Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# LOVCI IN NABIRALCI

Carcassonne: Lovci in nabiralci podobna svojemu starejšemu bratu, igri Carcassonne, vendar pa se dogaja v kameni dobi. Igralci sestavljajo prazgodovinsko pokrajino s ploščicami, na katerih so gozdovi, reke, jezera in travniki. Hkrati pa pošiljajo člane svojega plemena na lov, nabirat gozdne plodove in ribarit. Igra ima tudi nekaj novih opcij, ki jih originalna igra Carcassonne nima.

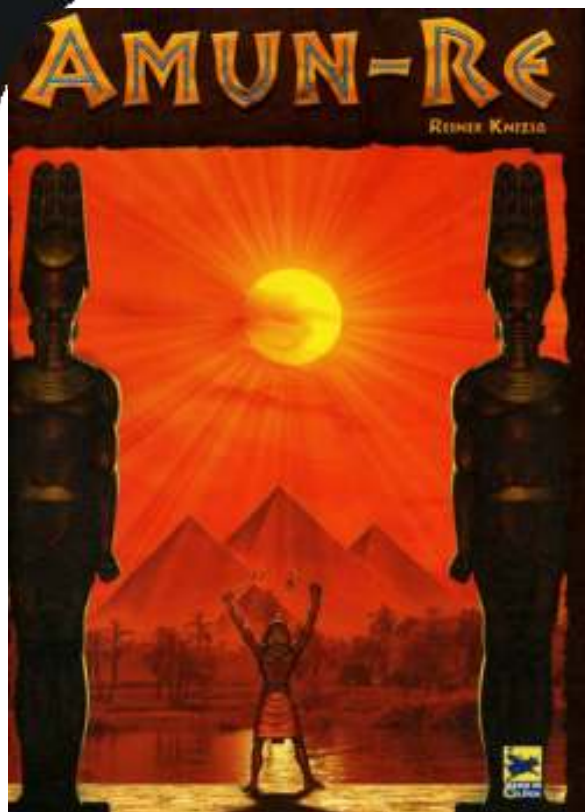
Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# AMUN - RE

Naloga igralcev je, da faraonu zgradijo čim več piramid. Sprva si morate pridobiti čim boljšo provinco, s trgovanjem in obdelovanjem pa si boste pridobili potrebna sredstva za nakup materiala za piramide. Poleg vsega tega pa morate imeti vedno v mislih, da tudi Amun Ra zahteva svoj delež in da akcijska kartica v pravem trenutku lahko naredi veliko razliko. Karkoli pa se zgodi, ne smete pozabiti na svoj cilj: gradnja večnih piramid.

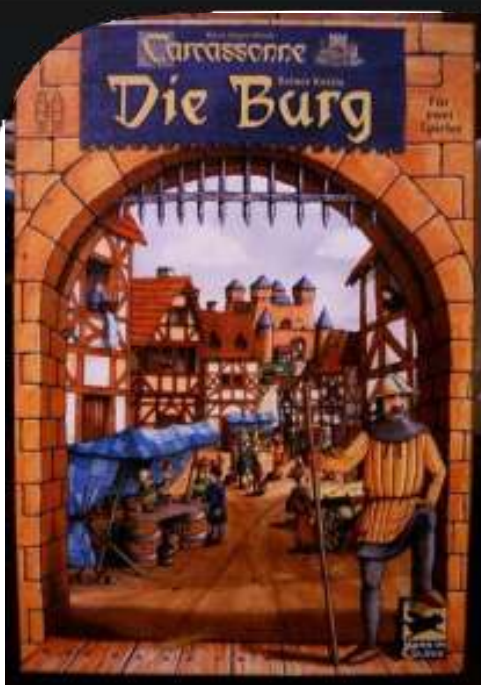
Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# GRAD



Carcassonne: Grad je varianta igre Carcassonne za 2 igralca. Mehanika igre je podobna: Igralca gradita ceste, zgradbe, itd. na omejeni površini znotraj mestnega obzidja in postavljata svoje pristaše na strateška mesta.

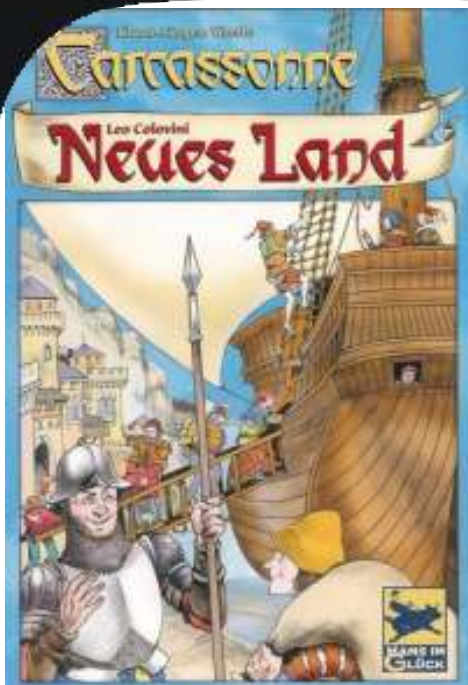
Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# ODKRITJE

Odkrili so novo deželo daleč od rodne grude Carcassonna. Sestavljajo jo morje, pašniki in gore.

Ko je igralec na vrsti položi najprej eno ploščico, nato pa še enega svojega pristaša.

To je preprostejša verzija igre Carcassonne. Ima pa dokaj veliko globino. Pri tem je velik faktor, da ko končamo določeno regijo imamo na izbiro ali umaknemo svojega pristaša in dobimo točke ali počakamo. Regije pa lahko samo pridobivajo na vrednosti, pristašev pa ima vsak igralec le štiri.

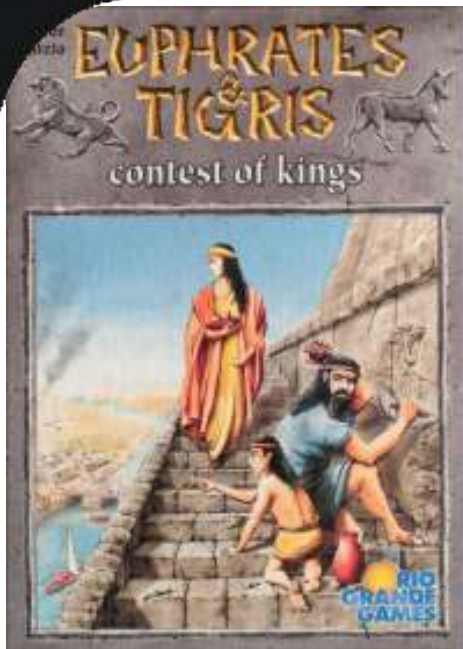
Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# EUPHRAT IN TIGRIS

Približno 3000 let pred našim štetjem je v rodovni dolini med Eufratom in Tigrisom nastala močna civilizacija. Igra vsebuje prek 200 kart, cilj pa je postati najmočnejši kralj. Vojne med kraljestvi in zahrbtni načrti so na dnevnem sporedu.

Igra je adaptacija istoimenske klasične igre Reiner Knizije.

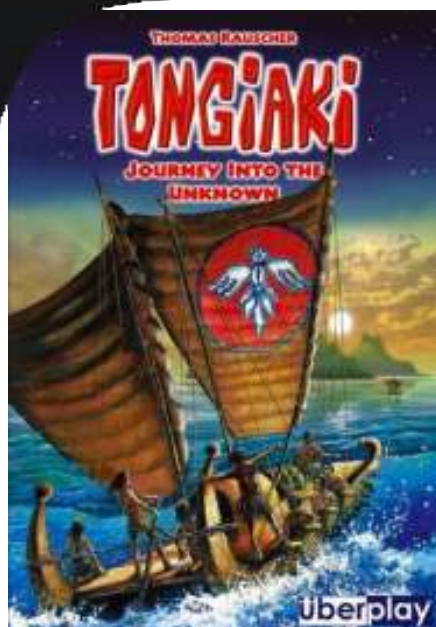
Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# TONGIAKI



Igra se dogaja leta 300, ko so polinezijska plemena začela raziskovati tisočere pacifiške otoke. Pred mrzlo smrtjo v globinah morja jih je branila samo zanesljivost njihovih čolnov imenovanih Tongiaki.

Igro odlikujeta inovativna mehanika in lahko razumljiv način igranja.

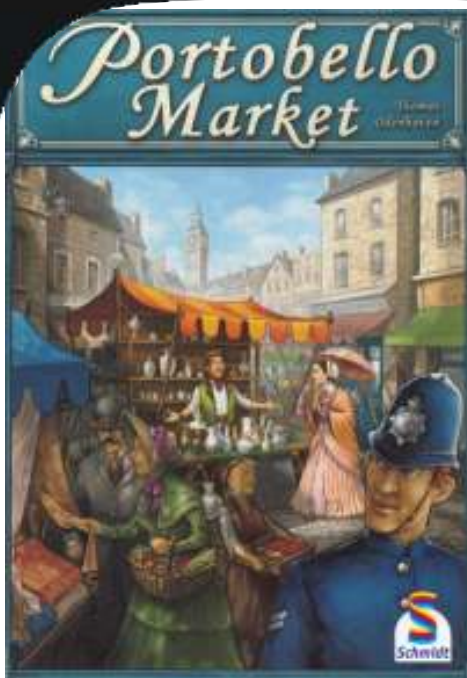
Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# PORTOBELLO MARKET

Na svetovno znani Londonski tržnici, Portobello Market, se vsako jutro vrši tekma za najboljše stojnice. Igralci poskušajo postaviti svoje stojnice na najbolj donosna mesta. Stojnico se lako postavi samo kjer stoji Bobby, vendar pa koverta ali dve lahko prepriča Bobbyja, da se premakne.

Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# OAZA



Kot šef mongolske družine je vaš cilj zavladati deželi. Vaš naloga je, da si s pomočjo reje konj, gradnjo templjev, karavanami in kontrolo oaz utrdite položaj. Zmaga dor zbere največ točk.

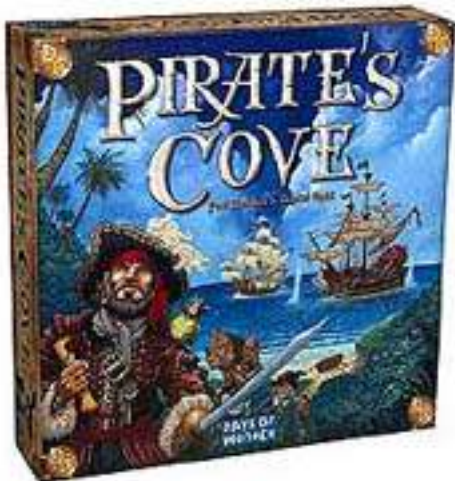
Igra vsebuje slovenski prevod pravil.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# PIRATE'S COVE



V vlogi nadebudnih piratov, opremljeni s preprosto ladjo, majhno posadko in zemljevidom v roki se igralci odpravijo preiskusiti svojo srečo na morskih valovih karibov.

Cilj igre si je pridobiti največ bogastva in postati najslavnejši in najbolj zloglasni pirat kar jih je videl svet. To pa vam bo uspelo samo z ostrim čutom za navigacijo, surovim bojevanjem in brezusmiljenim plenjenjem svojih žrtev. Slavo si dobivate z zmago v bitkah, kopičenjem bogatstva in hvaljenja po gostilnah. Na koncu 12ih mesecev se bo pokazalo, kdo je največji pirat.

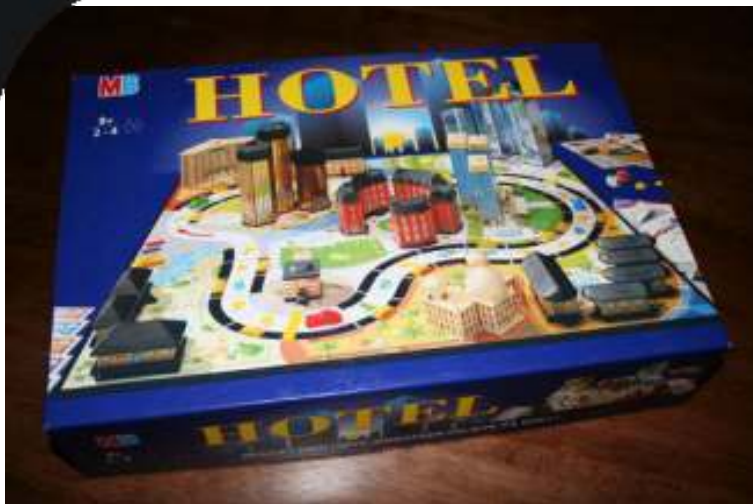
Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220

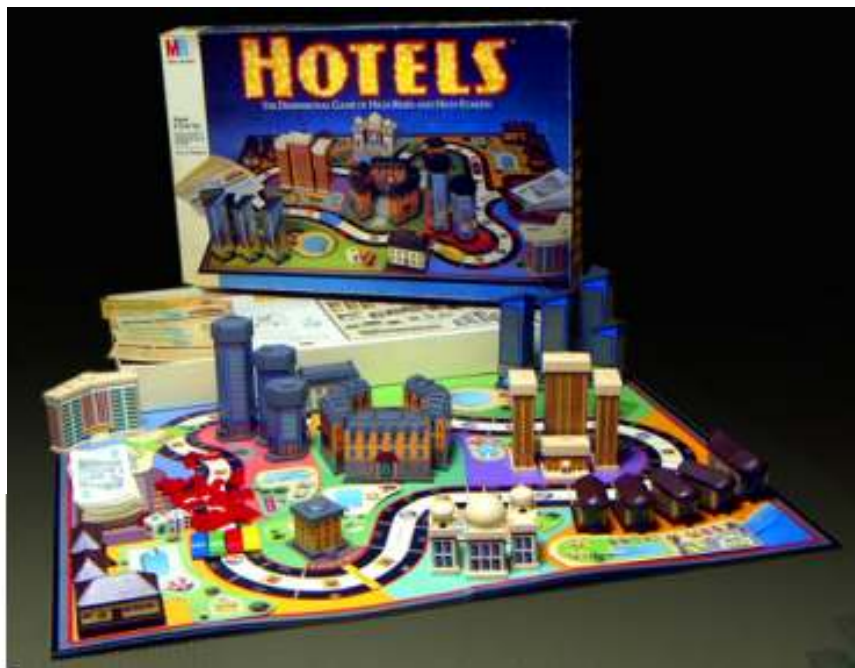


WWW.CRNALUKNJA.SI



# HOTEL

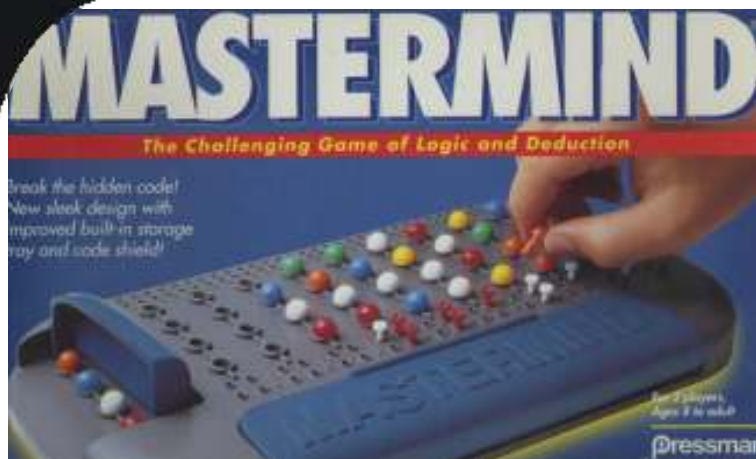
Igra je podobna monopoliju samo da se gre tokrat za hotele. Ko kupite zemljišče in zgradite hotel, začnete služiti denar. Nato si lahko hotel razširite in zboljšate ponudbo in možnosti, ki jih nudite gostom. Seveda pa niste sami, s konkurenco se je treba boriti za vsakega gosta.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# MASTERMIND

Uganite barvo in zaporedje skritih žebličkov.

Igra za urjenje logike in dedukcije. V čim manjšem številu poiskusov poiskujete ugotoviti, katere barve žebličkov ima skrite vaš nasprotnik nato pa zamenjajte vlogi.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# ABENTEUER MENSCHHEIT

Igra po sistemu Catana postavljena na začetke človeštva. Igra je samostojna zadeva in se od Catana razlikuje po tem, da so pokrajine postavljene fiksno (zemljevid sveta), vsako igro pa se spreminjaja postavitev posebnih ploščic, ki omogočajo razvoj novih izumov.



Igra ima didaktično noto saj predstavlja in razlaga, kako je človeška vrsta poselila svet.

Igra in pravila so v nemškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# ROBO RALLY



V tovarni, ki je zadnje čudo tehnike je nešteto nevarnosti za male robote, če pa se nekaj super računalnikov odloči z njimi narediti tekmovanje je zadeva samo še slabša.

S pametno izbiro ukazov morate svojega robota programirati za pet potez v naprej. Nato se ukazi izvršijo in če je vaš robot še živ, mu pošljete nov niz ukazov. Roboti se lahko med seboj tudi streljajo in se ovirajo v dirki do controlnih točk.

Igra omogoča obilico interakcije in uri logično mišljenje.

Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# AXIS & ALLIES EUROPE



V igri Axis & Allies Europe boste odločali o prihodnosti kontinenta in posredno vsega sveta.

Če bo zaveznikom uspelo pravočasno zagnati vojaško industrijo, jim bo uspelo ustaviti Nemčijo. Po drugi strani pa lahko Nemčija s hitrim porazom Sovjetske zveze dobi tudi celotno vojno.



Vendar pa ni vse v oborožitvi. Kot eden izmed svetovnih voditeljev morate s spretnim manevriranjem, dobro ekonomsko politiko in političnim manipuliranjem popeljati svojo državo do zmage. Srečno!



Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



Designed by  
Elwyn O'Malley, M.D.

# KILL THE HIPPIES

Igralci so vodje fanatičnih verskih skupin, ki želijo očistiti svet nečistih hipijev.

Kill the Hippies je igra za povsod in vsakogar pa naj bo svetnik ali grešnik. Hipije se da ubiti z mnogimi vsakdanjimi in tudi nevsakdanjimi pripomočki. Seveda če uspete spraviti kakšnega hipija nazaj na pravo pot dobite še več točk. Občasno pa je tudi hipijem usoda naklonjena in zgodijo se dogodki, ki so njim v prid.

Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# WINGS OF WAR DAWN OF WAR



Wings of War je sistem za zračne bitke. V tej izvedbi je dogajanje postavljeno v Drugo svetovno vojno.

Igra vsebuje lovce, bombnike in druge faktorje, ki nastopajo v zračnih bitkah, zavite v različne scenarije za 2 do 6 igralcev. Igra ni težavna za začetnike, je pa težka za eksperte.

Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# DESCENT



S pomočjo prijateljev se podajte na raziskovanje podzemeljskih labirintov polnih dragocenih zakladov. Na žalost pa v mračnih hodnikih živijo tudi nevarne pošasti.

Eden od igralcev prevzame vlogo pošasti, med tem ko ostali igralci vodijo vsak svoj lik in sodelujejo med seboj. Podzemlje se sestavi iz posameznih odsekov in igralna plošča je vsako igro drugačna. Igra vsebuje tudi že narejene scenarije, vendar pa je možno komponente sestavljati tudi povsem poljubno.



Igralci lahko izbirajo med 20 heroji, v škatli pa je tudi prek 60 lepo izdelanih pošasti.

Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# STAR CRAFT



Igra narejena po popularni računalniški igri Starcraft.

180 plastičnih figuric, ducai različnih tipov enot in modularna igralna plošča garantirajo, da bo igra Starcraft ob vsakem igranju novo doživetje.

Bojujemo se s pomočjo kart. Svoje enote lahko nadgradimo jo z novimi izpopolnjenimi tehnologijami. Igralci lahko pustošijo z Zerglingi, uporabijo Protos ščite proti sovražni invaziji, pošiljajo maskirane Ghoste, ki vodijo nuklearne izstrelke k namenjenim tarčam.

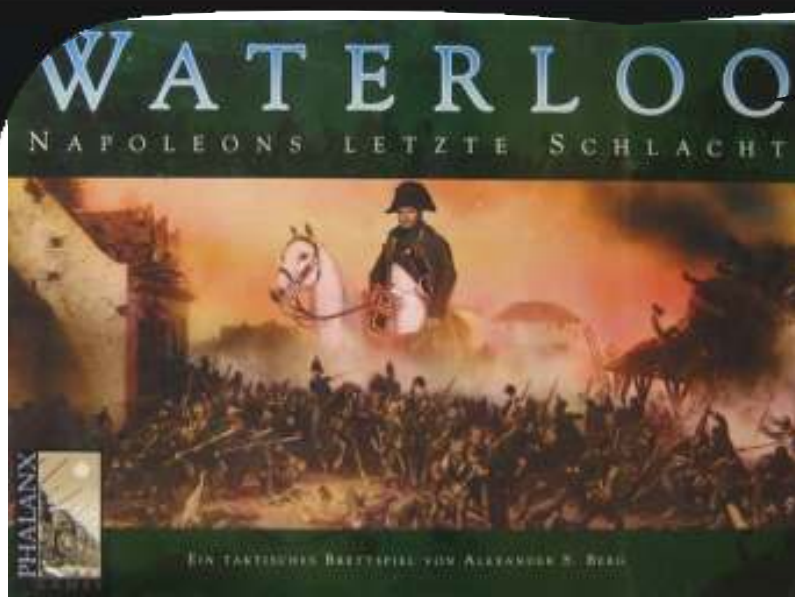
Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# WATERLOO



Tema te igre je bitka pri Waterlooju, eden igralec kontrolira francoske sile, angleško-nizozemsko-pruske sile pa so pod kontrolo drugega (lahko tudi še tretjega) igralca.

Enote se premika s pomočjo kart, ki služijo tudi za povečanje moči enotam v boju oz. druge posebne efekte. Igra nima kock.

Igra in pravila so v angleškem jeziku.

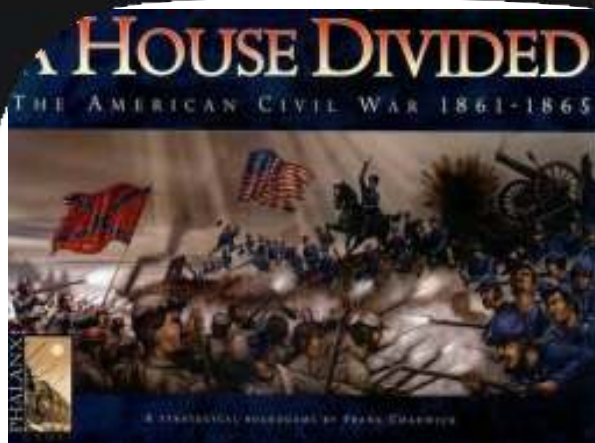


Original zaprta  
**30 €**  
Redna cena 45 €

0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# HOUSE DIVIDED



Strateška vojaška igra o ameriški državljanski vojni. Njene glavne značilnosti so premikanje iz točke v točko in jasna pravila.

Igra se lahko celoten potek vojne ali pa se dogajanje razdeli na enoletne scenarije.

Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# DUST



Dust je strateška igra osvajanja in dominacije. Zavzemite energijske vire, razvijte svojo infrastrukturo, in zgradite ter poveljajte velikanskim visoko razvitim vojaškim silam.

Na Zemlji že davno ni več meja. Kot posledica vojne, ki ji ni videti konca in modernih orožij z ogromno rušilno močjo je ostal samo še Dust.

Vsak krog igralci izberejo iz roke eno karto, ki predstavlja njihovo strategijo v prihajajočem krogu. Karta, jim da posebno sposobnost in igralcem določa katere akcije lahko opravljajo, ko pridejo na potezo. Na voljo je vrsta različnih tipov enot, vsaka s svojimi sposobnostmi in omejitvami.

Na koncu vsakega kroga igralci dobijo točke na podlagi energijskih virov, glavnih mest in nekaterih drugih kriterijev. Igra se konča, ko prvi igralec zbere določeno število točk.

Igra je zaradi določenih zanimivih pravil zelo dobra nadgradnja igre Riziko.

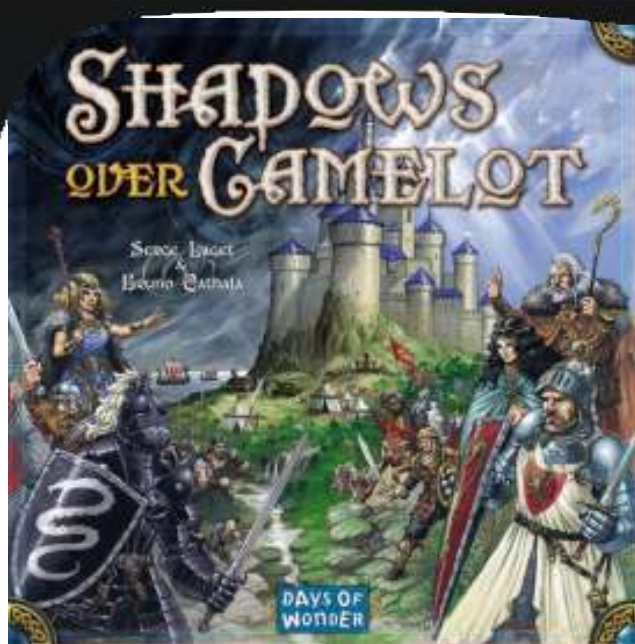
Pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# SHADOWS OVER CAMELOT



V večini iger igralci tekmujejo med seboj in najboljši zmagata. V igri Shadows over Camelot pa igralci v vlogi vitezov okrogle mize med seboj sodelujejo in skušajo premagati igro.

Zadeva pa ni tako preprosta, kot se zdi na prvi pogled, saj je naloga otežena z možnostjo, da je eden od vitezev izdajalec.

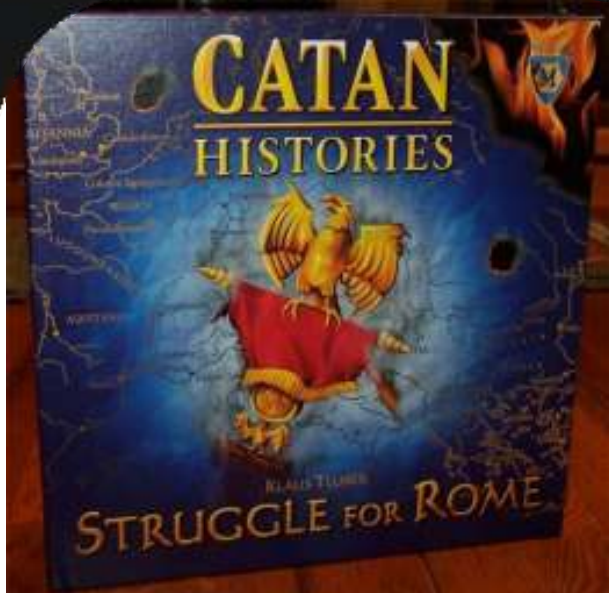
Pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# STRUGGLE FOR ROME



Struggle for Rome je nova igra iz serije Catan game.

Na igralni plošči je fiksna mapa, ki predstavlja južno evropo. Igralci so v vlogi germanskih plemen, ki napadajo rimsko cesarstvo. Igralci začnejo z dvema vojskama v desnem zgornjem kot, na meji cesarstva in jih tokom igre premikajo proti jugu na lovu za vojnim plenom.

Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# CONFRONTATION



Vsak igralec poveljuje manjšim enotam miniatur, ki so za razliko od drugih iger, lično pobarvane že v originalu. Postavljena je v fantastični svet poln čarovnij in skrivnostnih bitij.

Vsaka miniatura ima svoje karakteristike in posebne lastnosti. V paketu je tudi nekaj scenarijev, ki omogočijo enostavno in hitro razumevanje pravil.

Na voljo je tudi cela vrsta drugih vojsk in dodatnih enot za razširitev in poglobitev igre.

Pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# AT-43



Vsak igralec poveljuje manjšim enotam miniatur, ki so za razliko od drugih iger, lično pobarvane že v originalu. Postavljena je v bližnjo prihodnost, kjer je obstoj zemlje ogrožen s prihodom skrivnostnih vesoljskih bitij.

Vsaka miniatura ima svoje karakteristike in posebne lastnosti. V paketu je tudi nekaj scenarijev, ki omogočijo enostavno in hitro razumevanje pravil.

Na voljo je tudi cela vrsta drugih vojsk in dodatnih enot za razširitev in poglobitev igre.

Pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# MURDER CITY

Igra se odvija v svetu podobnem tistemu v filmu Blade Runner. Kriminalna kar mrgoli, policija pa ima polne roke dela. Reševanje umorov je postalo posel. Murder City je strateška interaktivna igra za 2 do 5 igralcev.

Igralci stopijo v vlogo prekaljenih detektivov, skrivnostnih nezemljanov, korporacijskih lakajev ipd. in raziskujejo umore. Ko zberejo dovolj dokaznega gradiva gre primer pred sodišče. Pred tem pa mora še skozi roke enega od "kolegov", saj ostra konkurenca zahteva rezultate, četudi se kakšen dokaz ali dva znajdetata v dosjeju po pomoti.

Vsebina:

- 5 različnih detektivov
- 25 kartic z različnimi umori
- 50 akcijskih kartic
- 25 kartic, z težavami, ki vas lahko doletijo če se zapletete pri svojem delu
- Kocke
- kartice z dokaznim materijalom

Igra in pravila so v angleškem jeziku



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# THE REALLY NASTY HORSE RACING GAME



Svet dirkanja s konji je polen prevar, podtikanj in spletk. Ta igra gradi prav na tem dejstvu. Vsak igralec ima svojega konja, ki ga s kocko premika po progi. Pred vsako igro pa lahko igralci stavijo na poljubne konje tudi nasprotnikove. Kakšno taktiko boste ubrali? Poškodovati lastnega konja ali upijaniti jezdeca nasprotnikovega igralca to je sedaj dilema.

Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# ZOMBIES !!!



Zombiji so preplavili mesto!!!!!!

Igralci se v vlogi preživelih prebijajo prek trum zombijev in iščejo rešitev iz mesta.

Igralci se premikajo s pomočjo kock in če se znajdejo na polju, kjer je zombie se bojujejo. Na koncu svoje poteze vsak igralec premakne še določeno število zombijev, seveda tako, da so igralcem kar se da zmanjša možnosti preživetja, saj zmaga prvi igralec, ki najde helikopter. Zmaga pa tudi igralec, ki prvi pobije 25 zombijev vendar ne sme umreti, saj ob smrti izgubi polovico števila ubitih zombijev.



Igra ima tudi vrsto dodatkov, polnih dodatnih pravil in razširitev mesta.

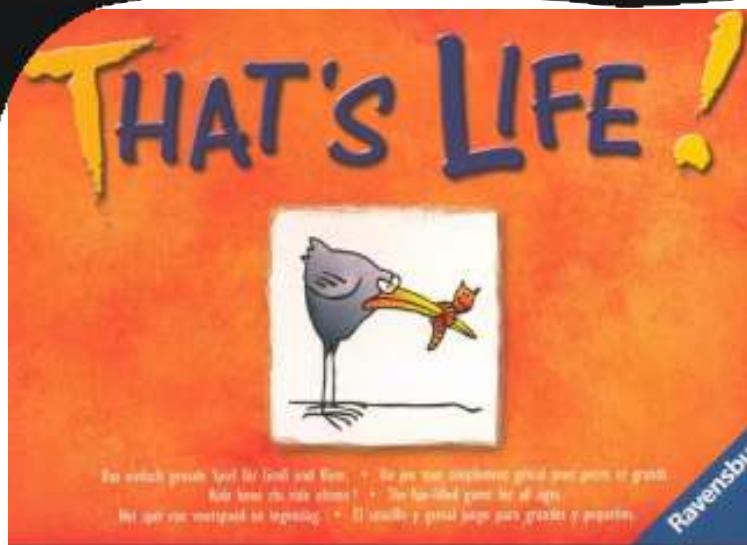
Igra in pravila so v angleškem jeziku.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI



# THAT'S LIFE



Igra je sestavljena iz vrste ploščic na katerih so vrednosti od -10 do +8. Ko zapusti kartico zadnja figurica jo mora lastnik figurice vzeti v roko. Kdor ima na koncu največ točk je zmagovalec.



Original zaprta  
**16 €**  
 Redna cena 24 €

0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI

# BATTLEFIELD EVOLUTION

# BATTLEFIELD EVOLUTION



Battlefield Evolution: Modern Combat omogoča vojskovanje z vojskami bližnje prihodnosti/sedanjosti v boju za dominacijo sveta. Modelčki so približno v merilu 1:68, so pobarvani in sestavljeni (taki kot na slikah). Komplet vsebuje dovolj figur za dve osnovni vojski.



0590 31 220



WWW.CRNALUKNJA.SI

**CRNA LUKNJA  
POLJANSKA 19  
1000 LJUBLJANA**

**TEL: 0590 31 220  
INFO  CRNALUKNJA.SI**

**0590 31 220**



**WWW.CRNALUKNJA.SI**